

SPRAWOZDANIE MERYTORYCZNE Z DZIAŁALNOŚCI FUNDACJI GIRLS CODE FUN W ROKU 2016

I. Dane Fundacji:

Nazwa: FUNDACJA GIRLS CODE FUN

Adres siedziby: ul. Leszczyńska 1, 00-339 Warszawa

Data wpisu do Krajowego Rejestru Sądowego: 8 stycznia 2015

Numer KRS: 0000537172; **Numer REGON:** 36053974

II. Członkowie Zarządu Fundacji: Karolina Cikowska

III. Cele statutowe Fundacji:

Celem Fundacji jest wszechstronna działalność naukowa, edukacyjna, oświatowa, szkoleniowa, kulturalna, szczególnie w zakresie wspierania, promocji i pomocy w rozwoju szeroko pojętego społeczeństwa informacyjnego, w tym dzieci, młodzieży, a także dorosłych.

Celami Fundacji są również:

- a) Kształcenie dzieci, młodzieży i dorosłych w dziedzinie programowania oraz innych dziedzinach służących do wykorzystywania urządzeń elektronicznych, w szczególności komputerów,
- b) Inicjowanie i wspieranie nowatorskich rozwiązań, a w szczególności umiejętności programowania, w różnorodnych dziedzinach życia społecznego, a szczególnie w edukacji i wychowaniu dzieci, młodzieży i rozwoju dorosłych,
- c) Propagowanie i wspomaganie rozwoju techniki, wynalazczości i innowacyjności oraz rozpowszechnianie i wdrażanie nowych rozwiązań technicznych.

Fundacja realizuje swoje cele poprzez:

1. Prowadzenie odpłatnych i nieodpłatnych zajęć cyklicznych programowania dla dzieci, ze szczególnym uwzględnieniem dziewcząt w wieku 8-12 lat.
2. Prowadzenie odpłatnych i nieodpłatnych warsztatów programowania dla dzieci i dorosłych na wydarzeniach edukacyjnych, kulturalnych i społecznych.
3. Działania promocyjne: wystąpienia na konferencjach edukacyjnych, wydarzeniach rodzinnych, wydarzeniach branży informatycznej.

IV. Główne działania Fundacji w 2016 roku:

1) Realizacja bezpłatnych dla uczestników pokazów programowania komputerowego dla dzieci, młodzieży, kobiet i dorosłych.

- Wydarzenia i instytucje dla których/podczas których realizowane były pokazy: Lean in STEM, PyWaw, Piknik Rodzinny Prudential, Nowe Technologie w edukacji,
- Szacowana łączna liczba uczestników: 220
- Przeprowadzono łącznie ok. 15h pokazów

2) Wstęp do ogólnopolskiego konkursu Scratch Mecz dla dziewczynek 8-16 lat przy współpracy z organizacją Skool i Visegrad Fund.

- Na wstęp do konkursu składały się dwa darmowe warsztaty z programowania dla potencjalnych uczestniczek konkursu. Na warsztatach uczono dziewczynki

- programowania w Scratch i zachęcano do wzięcia udziału w konkursie.
 - Szacowana łączna liczba uczestników: 23
 - Przeprowadzono łącznie 10h zajęć
- 3) Uczestnictwo w programach informacyjnych oraz rozrywkowych, promując idee statutowe (w szczególności rozwoju dziewczynek i kobiet w ramach dziedziny nowych technologii oraz wprowadzania innowacyjnych rozwiązań w nauczaniu programowania).**
- Audycje i programy w których uczestniczyła Fundacja: mini reportaż w Radio Dla Ciebie, Mamo Pracuj, Duże Dzieci w Radio Tok FM, Polskie Radio 24
 - łącznie ok. 5h programów
- 4) Realizacja dodatkowego bezpłatnego warsztatu dla kobiet o tematyce Front-end (Tworzenie gier HTML5 - od pomysłu do realizacji) przy współpracy z firmą GameDev oraz Aviva.**
- Wydarzenie oferowało bezpłatny warsztat dla osób, które nie miały doświadczenia z zagadnieniami prezentowanymi na zajęciach oraz możliwość zapoznania się ze specyfiką pracy programisty.
 - łączna liczba uczestniczek: 15
 - Przeprowadzono łącznie 7h zajęć
- 5) Realizacja programu stypendialnego dla dziewczynek w wieku 9-11 lat przy współpracy ze szkołą programowania Kids Code Fun oraz firmą Roche.**
- Program polegał na zebraniu zgłoszeń od nauczycieli zdolnych dziewczynek z nieuprzywilejowanych rodzin, które za darmo mogły uczestniczyć w semestralnych zajęciach szkoły programowania Kids Code Fun, a także odwiedziły firmę Rochei mogły poznać pracę programistów w tej firmie.
 - łączna liczba uczestniczek: 7
 - Czas trwania programu: ok 20 h
- 6) Realizacja dodatkowych bezpłatnych warsztatów dla dziewczynek 8-12 lat w czasie trwania Ada Lovelace Festiwal w Muzeum Historii Żydów Polskich Warszawie.**
- Warsztat opierał się na nauce podstaw programowania w Scratchu poprzez tworzenie gier.
 - łączna liczba uczestników: 14
 - Przeprowadzono łącznie 3h zajęć
- 7) Realizacja dodatkowych bezpłatnych warsztatów dla dziewczynek 8-12 lat w czasie trwania we współpracy z m. st. Warszawa w ramach cyklu "Otwarte Soboty".**
- Warsztat opierał się na nauce podstaw programowania w Scratchu poprzez tworzenie gier i teledysków.
 - łączna liczba uczestników: 12
 - Przeprowadzono łącznie 2h zajęć
- 8) Realizacja dodatkowych bezpłatnych warsztatów dla dziewczynek 8-12 lat w czasie trwania we współpracy z organizacją Greenlight for Girls w Krakowie.**

- Warsztat opierał się na nauce podstaw programowania w Scratchu poprzez tworzenie gier i teledysków.
 - Łączna liczba uczestników: 14
 - Przeprowadzono łącznie 2h zajęć
- 9) Realizacja dodatkowych odpłatnych zajęć z budowania Aplikacji Mobilnych dla kobiet na poziomie początkującym oraz Zajęcia Wordpress pod wspólną nazwą "Koło Programistek Miejskich" w Warszawie, we współpracy z firmą AVIVA.**
- Kursy stanowiły cykl 5. 2 godzinnych warsztatów o tematyce Aplikacje Mobilne oraz podstaw programowania i Wordpress.
 - Łączna liczba uczestników: 28
 - Przeprowadzono łącznie 20h zajęć
- 10) Realizacja dodatkowych bezpłatnych warsztatów dla dziewczynek 5-12 lat w czasie trwania we współpracy z TOR Konferencje w ramach "Mobility4Kids".**
- Warsztat opierał się na nauce podstaw programowania w Scratchu poprzez tworzenie gier i teledysków oraz wdrażaniu w pojęcia programistyczne za pomocą aplikacji Scratch Jr.
 - Łączna liczba uczestników: 20
 - Przeprowadzono łącznie 3h zajęć
- 11) Realizacja odpłatnego kursu z programowania dla dziewczynek 8-12 na Politechnice Warszawskiej przy współpracy z firmą Kids Code Fun i Facebook.**
- Warsztaty odbyły się w ramach cyklu nauczania podstaw programowania w języku Scratch. Tworzaszyszyła im wycieczka do firmy Facebook, gdzie dzieci mogły poznać specyfikę pracy programistów.
 - Łączna liczba uczestników: 25
 - Przeprowadzono łącznie 30h zajęć
- 12) Organizacja wystąpień dziewczynek na warsztatach programowania z własnymi projektami programistycznymi przy współpracy z organizacją The Awwwesomes oraz PyWaw w Warszawie.**
- Prowadzenie krótkich prezentacji i pomoc w przygotowaniu się uczestniczkom
 - Łączna liczba uczestników: 4
 - Przeprowadzono łącznie 14h zajęć
- 13) Realizacja dodatkowych odpłatnych zajęć z bazami danych SQL na poziomie początkującym w Warszawie.**
- Kurs stanowił cykl 5. 2 godzinnych warsztatów o tematyce SQL oraz podstaw programowania.
 - Łączna liczba uczestników: 10
 - Przeprowadzono łącznie 10h zajęć
- 14) Realizacja dodatkowych bezpłatnych warsztatów dla dzieci 9-13 lat w czasie trwania we współpracy z Filmoteką Narodową w ramach "Nocy Muzeów".**
- Warsztat opierał się na nauce podstaw programowania w Scratchu poprzez tworzenie gier.
 - Łączna liczba uczestników: 12
 - Przeprowadzono łącznie 2h zajęć

15) Realizacja dodatkowego bezpłatnego kursu programowania dla dzieci 6-7 lat w w Muzeum historii Żydów Polskich Warszawie.

- Warsztat opierał się na nauce podstaw programowania w Scratchu Jr poprzez tworzenie animacji.
- łączna liczba uczestników: 10
- Przeprowadzono łącznie 15h zajęć

16) Pisanie artykułów dotyczących propagowania programowania i nowych technologii w kontekście edukacji dziewczynek i prowadzenie strony na Facebook'u budującej świadomość dotyczącą tej tematyki.

- łączna liczba artykułów: 4