

SPRAWOZDANIE MERYTORYCZNE Z DZIAŁALNOŚCI FUNDACJI GIRLS CODE FUN W ROKU 2020

I. Dane Fundacji:

Nazwa: FUNDACJA GIRLS CODE FUN

Adres siedziby: ul. Willowa 8/10/30, 00-790 Warszawa

Data wpisu do Krajowego Rejestru Sądowego: 8 stycznia 2015

Numer KRS: 0000537172; **Numer REGON:** 360539740

II. Członkowie Zarządu Fundacji:

Karolina Cikowska

Van Anh Dobrowolska-Dam

Jan Cikowski

III. Cele statutowe Fundacji:

Celem Fundacji jest wszechstronna działalność naukowa, edukacyjna, oświatowa, szkoleniowa, kulturalna, szczególnie w zakresie wspierania, promocji i pomocy w rozwoju szeroko pojętego społeczeństwa informacyjnego, w tym dzieci, młodzieży, a także dorosłych.

Celami Fundacji są również:

- a) Kształcenie dzieci, młodzieży i dorosłych w dziedzinie programowania oraz innych dziedzin służących do wykorzystywania urządzeń elektronicznych, w szczególności komputerów,
- b) Inicjowanie i wspieranie nowatorskich rozwiązań, a w szczególności umiejętności programowania, w różnorodnych dziedzinach życia społecznego, a szczególnie w edukacji i wychowaniu dzieci, młodzieży i rozwoju dorosłych,
- c) Propagowanie i wspomaganie rozwoju techniki, wynalazczości i innowacyjności oraz rozpowszechnianie i wdrażanie nowych rozwiązań technicznych.

Fundacja realizuje swoje cele poprzez:

1. Prowadzenie odpłatnych i nieodpłatnych zajęć cyklicznych programowania dla dzieci, ze szczególnym uwzględnieniem dziewcząt w wieku 8-12 lat.
2. Prowadzenie odpłatnych i nieodpłatnych warsztatów programowania dla dzieci i dorosłych na wydarzeniach edukacyjnych, kulturalnych i społecznych.
3. Działania promocyjne: wystąpienia na konferencjach edukacyjnych, wydarzeniach rodzinnych, wydarzeniach branży informatycznej.

IV. Główne działania Fundacji w 2020 roku:

1) Realizacja VII edycji projektu o nazwie "Girls Code Fun LAB Radom + ZnanyLekarz"

Bezpłatne zajęcia dla dzieci w wieku 8-13 lat w Radomiu- projekt realizowany ze wsparciem firmy Znany Lekarz. 4 grupy warsztatowe - 2 grupy Scratch dla dzieci w wieku 8-11 lat oraz 2 grupy Python dla dzieci w wieku 10-13 lat. Projekt trwał 10 tygodni, 10 spotkań po 1,5 godziny. Zajęcia odbywały się będą w świetlicy Stowarzyszenia na rzecz wspierania rodzin Nowe Perspektywy oraz w świetlicy Ogródek Jordanowski.

2) Realizacja bezpłatnych warsztatów w ramach projektu FabLab z Fundacją Orange

Bezpłatny cykl warsztatów z programowania dla dziewczynek wieku 8-15 lat, realizowane we współpracy z Fundacją Orange. Zajęcia trwały 10 tygodni w Fablabie by Orange. Brały udział uczestniczki w dwóch grupach wiekowych:

- 8 -11 lat kurs Maker Girls

Na kursie dziewczyny nauczyły się podstaw programowania i robotyki na zestawach Micro:bit.

- 12-15 lat kurs JavaScript

Na kursie grupa 12 dziewczyn nauczyła się programowania w JavaScript- tworząc stronę internetową i prostą grę przeglądarkową.

3) Realizacja bezpłatnych warsztatów programowania aplikacji mobilnych Meet + Code 2020

W trakcie warsztatów uczestnicy: stworzyli aplikację mobilną korzystając z narzędzia App Inventor, którą następnie przenieśli na swoje telefony. Rozwinęli dzięki temu logiczne i algorytmiczne myślenie.

- Ilość uczestników: 15

4) Realizacja bezpłatnych warsztatów programowania Meet + Code 2020

W trakcie warsztatów uczestniczki: Poznały narzędzie Scratch, które pomaga stawiać pierwsze kroki w programowaniu; zaprogramowały swoją pierwszą grę – labirynt! Rozwinęły dzięki temu logiczne i algorytmiczne myślenie.

- Ilość uczestników: 15

5) Realizacja bezpłatnych dla uczestników warsztatów - IV Edycja Girls Code Nights @ Goldman Sachs. Projekt realizowany we współpracy z Goldman Sachs.

- Warsztaty przeznaczone dla kobiet obejmowały naukę języka Java. • Szacowana łączna liczba uczestników: 12 kobiet
- Przepracowano łącznie 8 godzin.

6) Realizacja warsztatów bezpłatnych w ramach Małych Programistek

(8-11 lat) - W trakcie warsztatów uczestniczki dowiedziały się czym jest programowanie i stworzyły pierwszą animację w Scratchu.

(12-15 lat) - W trakcie warsztatów uczestniczki dowiedziały się czym jest programowanie i stworzyły pierwszą grę Snake w JavaScript.

Godzin warsztatowych - 10

Ilość uczestniczek - 24

7) Realizacja bezpłatnych warsztatów dla dzieci wieku 8-12 lat z robotami Dash

Warsztat programowania robotów Dash w Radomiu.

- Szacowana łączna liczba uczestników: 15 dzieci
- Przepracowano łącznie: 3 godziny

8) Realizacja płatnego kursu PhotoShop w ramach Koła Programistek Miejskich

Na kursie uczestniczki: nauczyły się tworzyć atrakcyjne grafiki na Facebook i Instagram, poznasz popularne formaty grafik pod social media, nauczyły się obsługi programu Photoshop.

- łączna ilość uczestników: 10 kobiet
- Przepracowano łącznie: 8 godzin

9) Realizacja płatnego kursu Front-End Starter Kit w ramach Koła Programistek Miejskich

Podczas czterech dwugodzinnych spotkań uczestniczki poznały najważniejsze elementy języka HTML i podstawy CSS. Efektem końcowym było zakodowanie prostego layoutu strony internetowej

- łączna ilość uczestników: 11
- Przepracowano łącznie: 10 godzin

10) Realizacja płatnego kursu UX Designer w ramach Koła Programistek Miejskich

Uczestniczki dowiedziały się czym jest UX (User Experience) oraz dlaczego jest tak ważny w świecie biznesu. Dzięki ukończeniu kursu uczestniczki mają niezbędne podstawy do stworzenia własnego portfolio lub pracy z zespołem UX Design.

- łączna ilość uczestników: 13
- Przepracowano łącznie: 8 godzin

11) Bezpłatne warsztaty programistyczne #SuperKoderzy z Fundacją Orange

Projekt trwał 6 miesięcy, Fundacja zrealizowała szkolenia dla dzieci w klasach 4-6 i 7-8 w szkołach podstawowych we współpracy z Fundacją Orange.

- " Cyfrowe zdrowie " ;klasy 4-6 → Scratch, 90min
Warsztaty rozpoczynały się od wprowadzenia do tematu dobrostanu cyfrowego - jak sprytnie korzystać ze smartfonów, żeby czuć się dobrze i mieć czas na swoje pasje. Następnie uczniowie tworzyli interaktywny quiz z wykorzystaniem Scratcha.
- " Wirtualne podróże "; Klasy 7-8 → JavaScript, 90min
Warsztaty rozpoczynały się od wprowadzenia do tego w jaki sposób wyszukiwać w Internecie informacji o interesujących nas miejscach. Kolejną częścią warsztatów jest zaprojektowanie i stworzenie własnej strony internetowej z informacjami o wybranym miejscu lub atrakcji turystycznej.